

三小タイムズ

令和3年5月21日発行 校長 辻 久恵

図工授業（5年2組）

題材名 形が動く 絵が動く

題材の目標

アニメーションの仕組みを使って楽しい作品を作ることを通して、形や色を生かした面白い動きや変化について発想や構想をする力や、材料を生かして表したいことを実現する力を身に付ける。

本時の目標

アニメーションの仕組みを知り、活動の見通しをもつ。

本時の指導

○見本の動画を見る。

○本時の学習のめあてを知る。

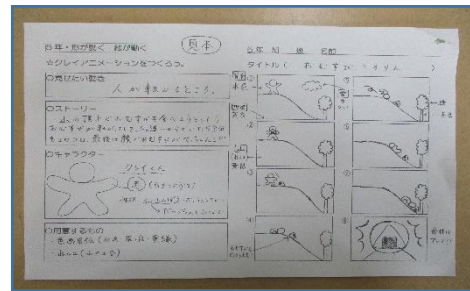
クレイアニメーションの話の内容を考えよう。

○今日の流れ

- 1 見せたい動きを決める。（跳ぶ、走る、踊る等）
- 2 キャラクターの特徴や性格を考える。
- 3 見せたい動きを生かすストーリーを考える。
- 4 コマどりする8パターンの絵をスケッチする。

○本時の活動を振り返り、感想を発表する。

○協力して片付ける。



（背景や小道具、タイトルを含む）

